

sayı bulmaca

Mastermind adlı oyunun sayılara uyarlanmış hali olan Sayı Bulmaca oyununda amaç ipuçlarını değerlendirerek aranan sayıyı bulmak. Her "-", aranan sayıda yanlış yerde bir rakam bulunduğunuzu, her "+" ise doğru yerde bir rakam bulunduğunuzu gösteriyor. Ayrıca aranan sayıda her rakam en fazla bir kez kullanılabilir ve ilk basamak sıfır değil.

örnek

3	8	7	+2
1	3	8	+1 -1
4	1	2	-1
1	8	7	

1	0	2	-
3	4	8	-
9	7	1	-
4	6	3	- -

8	2	6	5	+
7	3	9	0	+ -
6	9	1	2	-
5	0	4	6	+ - -
2	6	7	4	-

3	6	2	-
1	8	9	+
2	1	7	- -
6	2	5	-

1	6	8	-
3	5	8	-
4	7	0	-
4	6	5	+

1	7	8	-
2	6	3	-
9	8	1	+ -
3	4	8	+ -

3	6	1	9	+
6	7	8	2	- - -
9	2	6	7	+ -
3	6	4	7	-

işlem karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak eşitlikleri sağlayın.
Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin: $3+1 \times 5=8$ olmaktadır.

örnek

3	X	8	-	7	17
-		X		X	
5	X	1	+	6	11
+		-		-	
9	-	2	+	4	11
7		6		38	

	X		-		17
-		X		X	
	X		+		11
+		-		-	
	-		+		11
7		6		38	

	-		X		2
X		-		X	
	÷		X		6
-		+		+	
	+		+		19
30		13		8	

	+		+		20
-		÷		X	
	-		÷		1,5
-		+		-	
	+		-		2
1		8		1	

	X		-		31
+		-		X	
	X		÷		24
-		-		+	
	+		X		24
3		0		13	

	+		-		2
+		÷		X	
	÷		X		36
+		+		-	
	X		+		43
18		8		44	

	X		+		52
X		+		+	
	+		+		13
-		+		-	
	+		+		14
53		20		3	

sayı bulmaca

614, 4095, 176, 715, 389, 7218

işlem karesi

3	X	8	-	7	17
-		X		X	
5	X	1	+	6	11
+		-		-	
9	-	2	+	4	11
7	6	38			

9	-	7	X	1	2
X		-		X	
4	÷	2	X	3	6
-		+		+	
6	+	8	+	5	19
30	13	8			

9	+	8	+	3	20
-		÷		X	
7	-	4	÷	2	1,5
-		+		-	
1	+	6	-	5	2
1	8	1			

4	X	9	-	5	31
+		-		X	
6	X	8	÷	2	24
-		-		+	
7	+	1	X	3	24
3	0	13			

3	+	4	-	5	2
+		÷		X	
8	÷	2	X	9	36
+		+		-	
7	X	6	+	1	43
18	8	44			

8	X	6	+	4	52
X		+		+	
7	+	5	+	1	13
-		+		-	
3	+	9	+	2	14
53	20	3			

kare karala

